Елена Леонидовна, предлагаю вам переработанный вариант вашего введения. Не говорю, что он идеальный.

Введение

**Quest** в переводе с английского языка - продолжительный целенаправленный поиск, который может быть связан с приключениями или игрой; также служит для обозначения одной из разновидностей компьютерных игр.

**Веб-квест** (webquest) в педагогике - проблемное задание c элементами ролевой игры, для выполнения которого используются информационные ресурсы интернета. Разработчиками веб-квеста как учебного задания являются Bernie Dodge и Tom March

**Веб-квест** направлен на развитие у учащихся навыков аналитического и творческого мышления; преподаватель, создающий веб-квест, должен обладать высоким уровнем предметной, методической и инфокоммуникационной компетенции.

Основной задачей/целью данного веб-квеста …( *описать задачу или цель квеста)*

Веб-квест предполагает работу группы учителей, где один или несколько членов группы выполняют одну из предложенных ролей.

Каждый член команды отвечает не только за свою роль, но и должен согласовывать свои действия с другими членами группы.