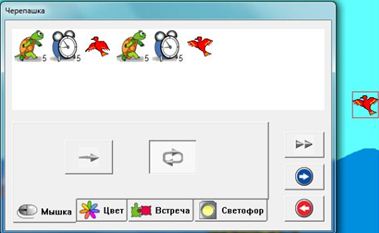
**Мой первый альбом Перволого.**

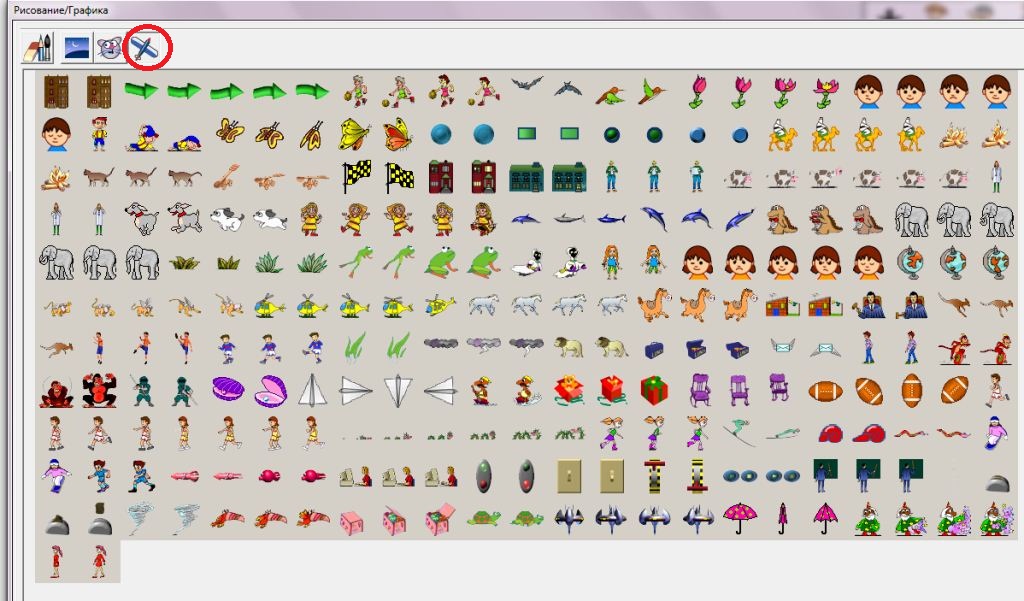
Практическое задание (часть 3)

**Анимация №3.** рис.1

Полет птицы. Создаем новую черепашку и устанавливаем её на странице. Указываем черепашке, в каком направлении она будет двигаться (поворачиваем её голову в нужную сторону). Данная анимация более сложная, чем предыдущие. Птица должна не только двигаться вперед, но и еще совершать взмахи крыльями. В этой ситуации предусмотрено и находится в командах Формы две картинки (рис.1). Придаем черепашке форму птицы, выбрав для этого одну из предложенных.

 Приступим к обучению черепашки. Найдите в наборе инструментов Ключ  и, щелкнув им по черепашке, откройте ее. На экране появится окно обучения. Нам необхоимо чтобы птица двигался вперед по заданному направлению. Для этого используется команда Иди C:\Users\1\Desktop\работа с Перволого\для перволого\фото для текста про перволого\р24.jpg, щелкните по ней и укажите шаг черепашки. Чтобы птица не летала как молния мы ставим паузу C:\Users\1\Desktop\работа с Перволого\для перволого\фото для текста про перволого\р14.jpg. Далее выбираем форму птицы. Первоначальный размах крыльев был выбран вами когда черепашка принимала форму, значит здесь нужно выбрать другую позицию размаха крыльев, чтобы в процессе полета крылья то поднимались, то опускались. Полный набор команд вы можете посмотреть на рис. 2. Заполнив все команды для черепашки и нажав кнопку C:\Users\1\Desktop\работа с Перволого\для перволого\фото для текста про перволого\р18.png, осталось только их сохранить. Готово! Нажимайте на птицу и она будет у вас летать до тех пор пока вы её не остановите.

К сожалению, демонстрационная версия программы Перволого содержит только одну форму для создания анимации, в которой происходит смена двух и более форм. В полной лицензионной версии их на много больше. Что позволяет создавать мультфильмы или открытки с большим количеством черепашек – героев, смотрите рисунок ниже.



К

**Работа с текстовым окном.**

Включите в свою картинку какой-нибудь текст, например небольшую историю на морскую тему или просто название мультика. Для этого щелкните на кнопку  в Наборе инструментов. Стрелка превратится в Шариковую ручку. Теперь поставьте Ручку на лист, нажмите на кнопку мышки и, не отпуская кнопки, нарисуйте прямоугольник для **текстового окна нужного вам размера**. Рядом с текстовым окном появится Экранная клавиатура. Экранная клавиатура, кроме набора букв и знаков, содержит инструменты для изменения шрифта, проверки орфографии C:\Users\1\Desktop\работа с Перволого\для перволого\фото для текста про перволого\р32.jpg и пр. Можно печатать текст, щелкая мышкой по буквам в Экранной клавиатуре или набирая текст на обычной клавиатуре. Если вам надо написать что-то заглавными буквами, то нажмите клавишу <Shift> и, не отпуская ее, напечатайте нужные буквы. Отпустите клавишу <Shift>, чтобы опять печатались строчные буквы. Щелкните на кнопке Прозрачный текст C:\Users\1\Desktop\работа с Перволого\для перволого\фото для текста про перволого\р31.jpg в Экранной клавиатуре, чтобы убрать рамку и белый фон текста.

Чтобы изменить текст, который вы уже добавили ранее на страницу альбома, необходимо выбрать инструмент  и щелкнуть им по тексту. Вам откроется окно, в котором вы сможете изменить информацию, которую вы добавили туда ранее, однако **размер окна изменить уже нельзя, вся информация, выходящая за рамки ограниченного места не будет видна на прозрачном тексте!** Чтобы переместить текст в другое место необходимо выбрать инструмент и выделить им область текста, нажав на правую кнопку мышки. После этого удерживая правую кнопку мышки вы можете перенести текст в любое место вашей страницы. Если текст вам оказался не нужен или вы решили для него отвести место большего размера, то вам необходимо текст выделить стрелочкой и вырезать при помощи инструмента .

