

СОГЛАСОВАНО
первый заместитель
министра образования
Красноярского края
Н.В. Анохина Н.В. Анохина

УТВЕРЖДЕНО
директор
Красноярского краевого
Дворца пионеров
Р.А. Мандрик Р.А. Мандрик

Положение
о проведении региональных робототехнических онлайн-игр «РобоКвиз»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение о проведении региональных робототехнических онлайн-игр «РобоКвиз» (далее – онлайн-игры) определяет цели, задачи, порядок организации, проведения и подведения итогов онлайн-игр.

1.2. Сроки проведения онлайн-игр: 14 - 18 декабря 2020 года.

1.3. Учредитель онлайн-игр – министерство образования Красноярского края.

1.4. Организатор онлайн-игр – краевое государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Красноярский краевой Дворец пионеров».

1.5. Онлайн-игры организуются во исполнение задачи регионального проекта «Успех каждого ребенка» по формированию эффективной системы выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи, основанной на принципах справедливости, всеобщности и направленной на самоопределение и профессиональную ориентацию всех обучающихся.

1.6. Онлайн-игры проводятся в соответствии с перечнем мероприятий для детей и молодежи на 2020 год, утвержденным приказом министерства образования Красноярского края от 18.08.2020 № 312-11-05.

1.7. Мероприятия онлайн-игр проводятся на русском языке.

1.8. Территория проведения онлайн-игр – Красноярский край.

1.9. Официальным сайтом онлайн-игр является сайт <https://dvzion.ru/> (далее - официальный сайт).

2. Цели и задачи онлайн-игр

Повышение социального признания и популяризация детско-взрослого инженерного творчества;

развитие интереса и познавательной активности учащихся Красноярского края в инженерной деятельности;

оценка уровня подготовки учащихся в области робототехники и смежных дисциплин;

выявление уровня сформированности прикладных знаний учащихся по предметным областям «Математика и информатика» и «Естественнонаучные предметы» основных общеобразовательных программ;

трансляция современных технологических вызовов, актуальных направлений инженерного творчества в Красноярском крае.

3. Участники онлайн-игр

3.1. Участниками онлайн-игр являются обучающиеся краевых государственных, муниципальных, частных образовательных организаций Красноярского края (общеобразовательных организаций, организаций дополнительного образования), а также обучающиеся по семейной форме образования, в возрасте от 7 до 17 лет.

3.2. Онлайн-игры проводятся по возрастным группам:

младшая возрастная группа – учащиеся в возрасте от 7 до 12 лет;

старшая возрастная группа – учащиеся в возрасте от 13 до 17 лет.

Возраст участников онлайн-игр определяется по числу полных лет на дату начала проведения онлайн-игр (14 декабря 2020 года).

3.3. Онлайн-игры являются индивидуальным состязанием.

4. Содержание и порядок проведения онлайн-игр

4.1. Онлайн-игры – это интеллектуальное состязание, которое включает задания по 4 направлениям:

программирование;

электроника;

конструирование;

мир роботов (робототехника в художественных фильмах и мультипликации, литературе, музыке, изобразительном искусстве и т.п.).

4.2. Онлайн-игры содержат вопросы (задания) тестового характера, а также вопросы (задания) открытого типа.

4.3. Онлайн-игры проводятся дистанционно, на интернет-платформе онлайн-игр в соответствии с регламентом проведения, который опубликован на официальном сайте онлайн-игр (<https://dvpion.ru/>) в разделе «Краевые мероприятия».

4.4. Каждый участник может принимать участие в онлайн-играх в своей возрастной группе ежедневно в течение всего периода онлайн-игр (с 14 по 18 декабря 2020 года).

4.5. Порядок предоставления заявок на участие в онлайн-играх.

4.5.1. Участники допускаются к онлайн-играм на основании заявок. Заявки представляются родителями (законными представителями) участника (далее – заявители участников онлайн-игр).

4.5.2. Для участия обучающихся в онлайн-играх заявителям участников онлайн-игр необходимо заполнить заявку по ссылке, опубликованной на официальном сайте онлайн-игр (<https://dvpion.ru/>) в разделе «Краевые мероприятия».

Заявка включает заполнение согласия на обработку персональных данных участника (форма согласия – приложение к настоящему Положению).

Без согласия на обработку персональных данных регистрация на участие в онлайн-играх не является завершенной.

4.5.3. При подаче заявки необходимо указать конкретные даты участия в онлайн-играх.

4.5.4. Регистрация на участие в онлайн-играх проводится **в срок до 17 декабря 2020 года (до 17.00)**.

В случае прохождения регистрации в период проведения онлайн-игр (с 14 по 17 декабря 2020 года) участник может принять участие в конкурсных состязаниях только в дни проведения онлайн-игр, которые следуют после дня прохождения регистрации.

4.5.5. При подаче заявки на участие в онлайн-играх заявитель несет полную ответственность за предоставленную информацию.

4.6. Представление заявки для участия в онлайн-играх означает согласие заявителя участника и участника онлайн-игр с настоящим Положением и регламентом проведения онлайн-игр.

5. Организационный комитет и эксперты онлайн-игр

5.1. Официальными лицами онлайн-игр являются организационный комитет (далее – оргкомитет) и эксперты онлайн-игр.

5.2. Функции и состав оргкомитета онлайн-игр.

5.2.1. Общее руководство онлайн-играми осуществляет оргкомитет.

5.2.2. В состав оргкомитета входят представители организатора, партнеров и поддерживающих организаций, к которым относятся образовательные организации и организации реального сектора экономики, обеспечивающие поддержку и продвижение робототехнических инициатив детей и молодежи.

5.2.3. Оргкомитет онлайн-игр:

осуществляет координацию и контроль по всем мероприятиям, связанным с проведением онлайн-игр;

обеспечивает свободный доступ к информации о порядке проведения онлайн-игр, составе участников, победителях и призерах;

утверждает регламент и расписание проведения онлайн-игр;

формирует и утверждает состав экспертов онлайн-игр и координирует их работу;

имеет право провести проверку достоверности информации предоставляемой заявителями;

определяет победителей и призеров онлайн-игр в каждый из дней проведения онлайн-игр, а также абсолютных победителей онлайн-игр;

утверждает эскиз (макет) диплома и символику онлайн-игр;

осуществляет иные функции, направленные на достижение целей и задач проведения онлайн-игр.

5.3. Эксперты онлайн-игр разрабатывают вопросы (задания) онлайн-игр по конкретным направлениям, указанным в пункте 4.1 настоящего Положения, и оценивают их выполнение; оформляют протоколы онлайн-игр по итогам каждого дня проведения.

6. Подведение итогов и награждение участников онлайн-игр

6.1. Итоги онлайн-игр подводятся ежедневно в каждый из дней проведения онлайн-игр, а также по результатам всего периода проведения онлайн-игр.

6.2. По итогам онлайн-игр в каждой из возрастных групп, указанных в пункте 3.2 настоящего Положения, определяются:

победители и призеры конкретного дня онлайн-игр – 1 дня, 2 дня, 3 дня, 4 дня, 5 дня (1, 2, 3 место);

абсолютные победители онлайн-игр (1, 2, 3 место).

6.3. Победителями и призерами конкретного дня онлайн-игр становятся участники, набравшие наибольшую сумму баллов в конкурсных состязаниях и занявшие 1, 2, 3 место в общем рейтинге участников в соответствующий день проведения онлайн-игр.

6.4. Абсолютными победителями онлайн-игр становятся участники, набравшие наибольшую сумму баллов в конкурсных состязаниях онлайн-игр в течение всего периода проведения онлайн-игр и занявшие 1, 2, 3 место в общем рейтинге участников, составленном по результатам всего периода проведения онлайн-игр.

6.5. Персональный состав победителей и призеров конкретного дня онлайн-игр, а также персональный состав абсолютных победителей онлайн-игр:

представляется на церемонии награждения, которая проводится 18 декабря 2020 года, на интернет-платформе онлайн-игр;

публикуется в срок до 21 декабря 2020 года на официальном сайте онлайн-игр (<https://dvzion.ru/>).

6.6. Победители и призеры конкретного дня онлайн-игр – 1 дня, 2 дня, 3 дня, 4 дня, 5 дня (1, 2, 3 место), награждаются индивидуальными дипломами и подарками (призами).

6.7. Абсолютные победители онлайн-игр (1, 2, 3 место) награждаются индивидуальными дипломами и подарками (призами) стоимостью не более 4000 рублей.

6.8. По итогам проведения онлайн-игр могут быть присуждены специальные дипломы и призы от организатора, партнеров, поддерживающих и иных организаций.

6.9. Порядок, место и сроки получения дипломов, подарков (призов).

6.9.1. Заявители участников онлайн-игр, признанных победителями или призерами, в т.ч. абсолютными победителями, в течение 10 (десяти) рабочих дней со дня публикации результатов онлайн-игр, будут извещены организатором онлайн-игр по телефону и/или электронной почте и/или личным сообщением в социальных сетях о порядке, месте и сроке получения дипломов, подарков (призов).

6.9.2. Дипломы и подарки (призы) передаются по месту нахождения организатора (Красноярский краевой Дворец пионеров, г. Красноярск, ул. Конституции СССР, 1, тел. +7(391) 212-51-62).

6.9.3. Выплата денежного эквивалента стоимости подарка (приза) или замена другими подарками (призами) не производится. Подарки (призы) не подлежат обмену и возврату.

7. Финансирование онлайн-игр

7.1. Расходы, связанные с проведением онлайн-игр (организация онлайн-трансляций, оплата работы экспертов, проведение информационной кампании, обеспечение наградной продукцией, проведение церемоний открытия и награждения) осуществляются из средств краевого бюджета.

7.2. Для организации и проведения онлайн-игр возможно привлечение материальных средств партнеров, поддерживающих и иных организаций (оборудования, расходных материалов, наградной продукции и др.).

8. Открытость и использование информации

8.1. Информационный обмен между организатором, оргкомитетом, заявителями участников и участниками онлайн-игр осуществляется на добровольной основе.

8.2. Все информационные материалы о проведении онлайн-игр публикуются на официальном сайте онлайн-игр (<https://dvpiion.ru/>), а также на сайтах учредителя, партнеров и поддерживающих организаций.

9. Контакты организатора онлайн-игр

Красноярский краевой Дворец пионеров (отдел робототехники и прикладных программ).

Адрес: г. Красноярск, ул. Конституции СССР, д. 1.

e-mail: r-dvorets@yandex.ru.

Телефон +7 (391) 212-51-62, +7(999)449-04-59.

Контактное лицо: Кефер Виктория Валериевна, заведующий отделом робототехники и прикладных программ.

Приложение
к Положению о проведении
региональных
робототехнических онлайн-игр
«РобоКвиз»

**Согласие на обработку персональных данных участника региональных
робототехнических онлайн-игр «Робоквиз»**

Я, _____,
(фамилия, имя, отчество законного представителя несовершеннолетнего участника онлайн-игр)

паспорт _____ выдан _____,
(серия, номер) (когда и кем выдан)

зарегистрированный (ая) по адресу: _____,

являясь законным представителем несовершеннолетнего
_____,
(фамилия, имя, отчество несовершеннолетнего участника онлайн-игр)

приходящегося мне _____,

дата рождения участника: «____» _____ г.,

зарегистрированного по адресу: _____

представляю КГБОУ ДО «Красноярский краевой Дворец пионеров» (далее - оператор) согласие на обработку персональных данных (далее - согласие).

Я даю согласие на обработку следующих персональных данных моего несовершеннолетнего ребенка/подопечного: фамилия, имя, отчество, фотография, пол, возраст, год, месяц, дата рождения, образовательная организация, адрес регистрации места проживания, номер телефона мобильного, адрес электронной почты; фото- и видеоматериалы с участием моего несовершеннолетнего ребенка/подопечного.

Целью обработки персональных данных является надлежащее исполнение оператором своих обязательств по организации и проведению региональных робототехнических онлайн-игр «РобоКвиз» (далее – онлайн-игры) с участием вышеуказанного несовершеннолетнего участника онлайн-игр, использованием материалов о его участии в онлайн-играх в информационных целях.

Я даю согласие на следующий перечень действий с персональными данными моего несовершеннолетнего ребенка/подопечного: обработка его персональных данных (п. 3 ст. 3 Федерального закона от 27.07.2006 N 152-ФЗ «О персональных данных»), то есть на любые действия (операции) или совокупность действий (операций), совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств с персональными данными, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу, включая распространение, предоставление, доступ, а также размещение его персональных данных в сети Интернет с доступом неограниченного круга лиц к его персональным данным; обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных. Я проинформирован, что обработка персональных данных - любое действие (операция) или совокупность действий (операций), совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств с персональными данными, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу

(распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных.

Настоящее согласие действует: на период проведения онлайн-игр; на период размещения в средствах массовой информации, на официальных сайтах органов исполнительной государственной власти Красноярского края и Российской Федерации информации о результатах онлайн-игр, на период хранения персональных данных вместе с документами по онлайн-играм до их уничтожения. Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в интересах несовершеннолетнего участника онлайн-игр.

Настоящее согласие может быть отозвано путем направления оператору заявления в письменной форме об отзыве согласия, при этом оператор прекращает обработку персональных данных и уничтожает их, за исключением персональных данных, включенных в документы, обязанность по хранению которых прямо предусмотрена нормативными правовыми актами Российской Федерации и Красноярского края. Хранение таких персональных данных осуществляется оператором в течение срока, установленного нормативными правовыми актами Российской Федерации и Красноярского края.

«____»_____ 2020 г.

(подпись) (фамилия, имя, отчество полностью)